

REGLEMENT DES EPREUVES
« Animation et compétitions d'Esclime »
Gap Hautes Alpes Esclime
SAISON 2007/2008

Pour la saison 2007/2008, il est organisé, au profit des jeunes membres du club de « Gap Hautes Alpes esclime » des animations et compétitions :

- 2 épreuves d'animation « pupilles à minimes » à Gap.
- 1 « Finale club » « pupilles à minimes » sur qualification à Gap.
- 3 épreuves d'animation « poussins » à Gap.
- 4 épreuves d'animation « pupilles » dans le département 13.
- 3 épreuves d'animation « Benjamins » dans le département 13
- 1 critérium « pupilles - benjamins » départemental du 13.
- 1 critérium « benjamins » ligue de Provence (sur sélection).
- 2 tournois de ligue de Provence « Minimes »
- 1 Championnat de ligue « Minimes ».
- 2 Epreuves de zone « Minimes ».

1. ARMES ET CATEGORIES

Les épreuves sont ouvertes aux filles et garçons aux fleurets dans les catégories suivantes :

- * **POUSSINS** nés en 1999 - 2000
- * **PUPILLES** nés en 1997 - 1998
- * **BENJAMINS** nés en 1995 - 1996
- * **MINIMES** nés en 1993 - 1994

Toutes les rencontres, à partir de la catégorie « pupilles », se déroulent à l'arme électrique. Elles sont ouvertes à tous les escrimeurs et escrimeuses avec ou sans blason (*). Les filles et les garçons seront mélangés pour les tours de poule si les effectifs sont inférieurs à 8 dans la catégorie (catégorie = Sexe et âge).

- **LICENCES 2007**
- **SURCLASSEMENT INTERDIT** (sauf pour le critérium benjamins de la ligue de Provence)
- **BLASONS** : Cf. classeur de la Vie Fédérale (Chapitre C)
- **REGLEMENT** : les épreuves ayant un caractère éducatif, le respect du règlement est un élément pédagogique essentiel au travers de son application.

(*) : Sauf dans le département du 13 où seuls les titulaires des blasons rouge et bleu pourront participer.

POUR TOUTES LES CATEGORIES :

CATEGORIES	ARMES	POIGNEES	PISTES	TOUCHES	TEMPS
Minimes	Lame n° 5 électrique	Droite ou orthopédique	14 m	5 en poule 10 en élimination	3 mn en poule 2 x 3 mn en élimination
Benjamins	Lame n° 2 électrique	Droite	10 m	4 en poule 8 en élimination	3 mn en poule 2 x 2 mn en élimination
Pupilles	Lame n° 0 électrique	Droite	10 m	4 en poule 6 en élimination	3 mn en poule 4 mn en élimination
Poussins	Lame n° 0	Droite	10 m	4 en poule	3 mn en poule

NORMES FEDERALES DES TENUES OBLIGATOIRES

Pour tous les escrimeurs et escrimeuses, tenue complète 350 N + sous cuirasse 800 N à partir de minimales (catégories inférieures 350 N).

2. ORGANISATION DES EPREUVES

Le club « Gap Hautes-Alpes Escrime » organise ces épreuves et c'est le Président du Club qui en est responsable. Il est le garant du bon déroulement de l'animation et s'engage à faire appliquer strictement le présent règlement.

2-1 Informations de l'épreuve

L'information concernant ces épreuves sera communiqué aux adhérents 15 jours avant. Cette information devra annoncer :

- Date et lieu de l'épreuve
- Catégories concernées
- Rappel des horaires
- Diverses informations d'usage

2-2 Horaires des épreuves

- Si épreuve le samedi :
 - Dernier appel Minimales : 13h30
 - Dernier appel benjamins : 14h30
 - Dernier appel pupilles et poussins : 15h30
- Si épreuve le dimanche :
 - Dernier appel Minimales : 9h30
 - Dernier appel benjamins : 10h30
 - Dernier appel pupilles et poussins : 11h30

2-3 Engagements

Il est obligatoire de s'inscrire au plus tard le mercredi avant l'épreuve à 20h00 dernier délai. Le droit d'engagement est de 5 € à régler le jour de l'animation. Tout inscrit devra régler ce droit d'engagement même si il ne vient pas (sauf maladie selon certificat médical).

2-4 Arbitres

A l'occasion des animations au club, les arbitres en formation ou déjà formés seront sollicités ce jour là afin que les épreuves puissent avoir lieu. Ils ne seront pas indemnisés mais bénéficieront de la gratuité de l'inscription et d'un encas servi par le buffet.

2.5 Récompenses

Tous les participants seront récompensés.

3. GESTION DES ANIMATIONS

3.1 Directoire technique

Le Directoire Technique est composé de 3 membres :

- 1 Maître d'Armes du club
- 1 membre du Comité Directeur du club
- 1 responsable gestion arbitrage

3.2 Formule des épreuves et du Critérium Départemental

3.2.1 Poussins

- Un tour de poule

3.2.2 Pupilles, Benjamins et Minimes(*)

- Un tour de poule.
- tableau de force par élimination directe.

(*) Les règlements du CD13, de la ligue et de la zone sont appliqués pour les épreuves concernées.

3.3 Finale Départementale

- La dernière épreuve de l'année, nommée « Finale Départementale », après une animation rassemblant tous les jeunes, regroupera les 4 meilleurs tireurs du classement annuel des « animations de jeunes » pour les catégories « pupilles à minimes ». La participation à la « Finale » se déterminera en fonction des points cumulés par les tireurs lors des épreuves décrites dans le paragraphe 4, organisées dans la saison. Les meilleurs résultats individuels seront retenus (Pupilles, Benjamins et Minimes).
- En cas d'égalité à l'issue des épreuves, la place obtenue lors du Critérium départemental de la ligue de Provence (benjamins), championnat de ligue (Minimes) et critérium du CD13 (pupilles) sera décisive.

3.4 Gestion informatique

Les épreuves devront être gérées par Informatique avec le logiciel officiel de la F.F.E. « EN GARDE ». Les inscriptions devront être faites en ligne (inscription de la compétition sur le site de la FFE).

4. CALENDRIER

Niveau	Poussins	Lieu	Pupilles	Lieu	Benjamin	Lieu	Minimes	Lieu
Club	22/12/07	GAP	22/12/07	GAP	22/12/07	GAP	22/12/07	GAP
	29/03/08		29/03/08		29/03/08		29/03/08	
	14/06/08		14/06/08		14/06/08		14/06/08	
Dépt 13			18/11/07	Miramas	18/11/07	Miramas		
			09/12/07	Cabriés	09/12/07	Cabriés		
			12/01/08	Marseille	02/03/08	Gardanne		
			02/03/08	Gardanne	17/05/08	Arles		
			17/05/08	Arles				
Ligue					04/05/08	Vaucluse	28/10/07	Cabriés
							13/01/08	Marseille
							23/03/08	Gardanne
Zone							25/11/07	Lyon
							27/01/08	Valence

5. Formule pour les épreuves.

Nbre de tireurs	1 ^{er} Tour	Nb Éliminé	2 ^{ème} Tour	Nb Éliminé	Tableau	Observations
2	Poule Unique	0	pas de 2 ^{ème} tour		TED	
3	Poule Unique	0	pas de 2 ^{ème} tour		TED	
4	Poule Unique	0	pas de 2 ^{ème} tour		TED	
5	Poule Unique	0	pas de 2 ^{ème} tour		TED	
6	Poule Unique	0	pas de 2 ^{ème} tour		TED	
7	Poule Unique	0	pas de 2 ^{ème} tour		TED	
8	Poule Unique	0	pas de 2 ^{ème} tour		TED	
9	1 x 5 + 1 x 4	0	1 x 5 + 1 x 4	0	9	
10	2 x 5	0	2 x 5	0	10	
11	1 x 6 + 1 x 5	0	1 x 6 + 1 x 5	0	11	
12	2 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		12	
13	1 x 7 + 1 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		13	
14	2 x 7	0	pas de 2 ^{ème} tour		14	
15	1 x 7 + 1 x 8	0	pas de 2 ^{ème} tour		15	
16	2 x 8	0	pas de 2 ^{ème} tour		16	
17	2 x 6 + 1 x 5	0	2 x 6 + 1 x 5	0	17	
18	3 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		18	
19	1 x 7 + 2 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		19	
20	2 x 7 + 1 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		20	
21	3 x 7	0	pas de 2 ^{ème} tour		21	
22	2 x 7 + 1 x 8	0	pas de 2 ^{ème} tour		22	
23	1 x 7 + 2 x 8	0	pas de 2 ^{ème} tour		23	
24	4 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		24	
25	1 x 7 + 3 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		25	
26	2 x 7 + 2 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		26	
27	3 x 7 + 1 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		27	
28	4 x 7	0	pas de 2 ^{ème} tour		28	
29	3 x 7 + 1 x 8	0	pas de 2 ^{ème} tour		29	
30	5 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		30	
31	1 x 7 + 4 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		31	
32	2 x 7 + 3 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		32	
33	3 x 7 + 2 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		TED	
34	4 x 7 + 1 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		TED	
35	5 x 7	0	pas de 2 ^{ème} tour		TED	
36	6 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		TED	
37	1 x 7 + 5 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		TED	
38	2 x 7 + 4 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		TED	
39	3 x 7 + 3 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		TED	
40	4 x 7 + 2 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		9	
41	5 x 7 + 1 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		10	
42	6 x 7	0	pas de 2 ^{ème} tour		11	
43	1 x 7 + 6 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		12	
44	2 x 7 + 5 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		13	
45	3 x 7 + 4 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		14	
46	4 x 7 + 3 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		15	
47	5 x 7 + 2 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		16	
48	6 x 7 + 1 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		17	
49	7 x 7	0	pas de 2 ^{ème} tour		18	
50	2 x 7 + 6 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		19	
51	3 x 7 + 5 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		20	
52	4 x 7 + 4 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		21	
53	5 x 7 + 3 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		22	
54	6 x 7 + 2 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		23	
55	7 x 7 + 1 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		24	
56	8 x 7	0	pas de 2 ^{ème} tour		25	
57	3 x 7 + 6 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		26	
58	4 x 7 + 5 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		27	
59	5 x 7 + 4 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		28	
60	6 x 7 + 3 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		29	
61	7 x 7 + 2 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		30	
62	8 x 7 + 1 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		31	
63	9 x 7	0	pas de 2 ^{ème} tour		32	
64	4 x 7 + 6 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		64	
65	5 x 7 + 5 x 6	0	pas de 2 ^{ème} tour		65	

6. Attributions des points.

Le suivi des points obtenus est assuré par le Maître d'Armes. Les résultats doivent lui être transmis dès le lendemain de la compétition pour que le club puisse assurer l'animation du site et les éventuels insertion dans le « Dauphiné libéré ».

Place	Club	Département	Ligue	Zone	Finale
	Coeff. 0,8	Coeff. 1	Coeff. 1,5	Coeff. 2	Coeff. 2,5
1	30,4	38	68,4	76	95
2	28,8	36	54	72	90
3	27,2	34	51	68	85
4	26,4	33	49,5	66	82,5
5	24,8	31	46,5	62	77,5
6	24	30	45	60	75
7	23,2	29	43,5	58	72,5
8	22,4	28	42	56	70
9	21,6	27	40,5	54	67,5
10	20,8	26	39	52	65
11	20	25	37,5	50	62,5
12	19,2	24	36	48	60
13	18,4	23	34,5	46	57,5
14	17,6	22	33	44	55
15	16,8	21	31,5	42	52,5
16	16	20	30	40	50
17	15,2	19	28,5	38	47,5
18	14,4	18	27	36	45
19	13,6	17	25,5	34	42,5
20	12,8	16	24	32	40
21	12	15	22,5	30	37,5
22	11,2	14	21	28	35
23	10,4	13	19,5	26	32,5
24	9,6	12	18	24	30
25	8,8	11	16,5	22	27,5
26	8	10	15	20	25
27	7,2	9	13,5	18	22,5
28	6,4	8	12	16	20
29	5,6	7	10,5	14	17,5
30	4,8	6	9	12	15
31	4	5	7,5	10	12,5
32	3,2	4	6	8	10
33 à 64	1,6	2	3	4	5
65	0,8	1	1,5	2	2,5